『アーケードマニアックな基板達』
&
『ビデヲゲーム通信通信㊤』

企画・制作：ざるの会
発　行：BEEP

本誌はサークル”ざるの会”様より発行された同人誌、『アーケードマニアックな基板たち』（1992）と『ビデヲゲーム通信通信㊤』（1993）を1冊にまとめたものです。
その同人誌はそれぞれ当時『週間ファミコン通信』にて連載されていた記事である「アーケードマニアック」、「ビデヲゲーム通信」についてのガイド・解説といった内容になっています。

本来は当時の『週間ファミコン通信』とあわせて楽しむべき内容ですが、今となってはそれは困難な方がほとんどでしょう。
しかしその一方で当時のビデオゲーム界の空気感が楽しめる資料としての価値は高くなっており、このたびBEEPより”ざるの会”様にお願いして復刊させて頂く運びとなりました。

気軽に手に取ってお楽しみいただければ幸いです。

BEEP編集部

目　次

アーケードマニアックな基板達

～はしがき～

「週刊ファミコン通信」で連載中のコラム「アーケードマニアック」が、先日ついに１００回を越えました（Ｎｏ．２０７　12月4日号が１００回目）。
開始当初はこれほどまでに長く続くなんて想像もできませんでしたが、渋谷洋一氏らの情報量と努力が並大抵でなかったことが長期連載を可能にしたと言えましょう。
私も基板コレクターのはしくれとして、また一読者としてお祝いの言葉を述べたいと思います。
おめでとうございます。

さて、皆さんの中には「アーケードマニアックで紹介されていたあのゲームをプレイしてみたい、いや**欲しい！**」と思っている方もいることでしょう。
そんな御要望（どんな御要望だ？）にお応えするのが、この企画本「アーケードマニアックな基板達」なのです。
「ざるの会」は懐がやみくもに深いのです。

本書のコンセプトは、単なる文献リストにとどまらず、本文の補足や関連記事の紹介、基板購入時の豆知識等を充実させた、「大人の娯楽本（アミューズメント）」であります。
とはいえ、「ざるの会」とて全ての情報を網羅している訳ではありません。いや、知らないことの方が多いぐらいで

しょう。
もしもこの本を読み「まだまだチェック甘いぜ」と感じた珍しい情報をお持ちの方はぜひ御一報ください。
なにぶん公開されている情報が少ない上、資料もほとんど無いという悪条件です。少しでも情報を共有しようではありませんか。

ざるの会一同

※　くどいようですが、本書に記載されているゲーム基板の価格は１９９２年１２月現在の市場価格を参考にしてはいますが、商品の性質上、多少の上下が生じますので、本書の価格で手に入るとは限りません。

＃１		スピーク＆レスキュー ’８０　サン電子 入手難度Ａ　　価格　￥？ ◎「パックランドでつかまえて」でもとりあげられていたが、残念ながら私にはそんな思い出はない。 サン電子全般にいえるが、まず見つからないでしょう。
＃２	第２回	ムーンクレスタ ’８０　ニチブツ（日本物産） 入手難度Ｂ　　価格　￥？ ◎コピー基板でよければ手に入るかも。（￥１５０００位か？） というより、オリジナルは無理。 大体見分けのつく人なんているのかね？
＃３	第３回	サスケＶＳコマンダ ’８０　ＳＮＫ（新日本企画） 入手難度Ｂ　　価格　￥２００００→ ◎結構、地方の基板屋がねらい目だとは思うが・・・・。
＃４	第４回	アリババ ’８２　セガ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００→
＃５	第４回	ポンポコ ’８２　セイブ／シグマ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００→
＃６	第６回	ジャンプバグ ’８１　セガ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００→

＃７	第７回	ドラキュラハンター ’７９　テクノン工業 入手難度Ａ＋　価格　￥？ ◎「あんたっちゃぶる」では５０万とか言っていたが存在しないものに値段は付けられないよなぁ。 でも、絶対無いと思っていた「ロットロット」が出てきたりするから世の中わからないし・・・・。
＃８	第８回	フェニックス ’８０　タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥２００００↑
＃９	第９回	ギャラクシアン ’７９　ナムコ 入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→ ◎この位で手に入るでしょう。 「セガギャラクシアン」とか「タイトーギャラクシアン」は、コピー基板というよりもＯＥＭ供給のようなものだったようです。
＃１０	第１０回	クレイジーバルーン ’８０　タイトー 入手難度Ａ　　価格　￥？
＃１１	第１１回	ギャラクシーウォーズ ’７９　ユニバーサル 入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→
＃１２	第１２回	ルート１６ ’８１　サン電子 入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→ ◎この位で手に入るでしょう。 コピー「ルートＸ」多し。

＃１３	第１３回	シーファイターポセイドン ’８４　タイトー 入手難度Ｃ　　価格　￥２００００↓ ◎本当は５千円くらいなんだけど、確実に欲しければこの位の値段は覚悟。 この頃の他のタイトーのゲームに比べれば手に入りやすいほうだが。
＃１４	第１４回	ネメシス ’８５　コナミ 入手難度Ｃ　　価格　￥２５０００→ ◎海外バージョンが欲しけりゃ個人輸入するしか。 バブルシステムを普通のロムボードに替えてもらっても良かろう。
＃１５	第１５回	ボーダーライン ’８１　セガ 入手難度Ｂ　　価格　￥？
＃１６	第１６回	侍 ’８０　セガ 入手難度Ａ＋　価格　￥？ ◎これと「トランキライザーガン」は全く見たことない。
＃１７	第１７回	ザ・ピット ’８２　タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥２００００→
＃１８	第１８回	第３惑星 ’７９　サン電子 入手難度Ａ　　価格　Ｙ？
＃１９	第２０回	ターピン ’８１　コナミ／セガ 入手難度Ｃ　　価格　￥１００００↑ ◎あればこの位で手に入るでしょう。 あればの話。

＃２０　第２０回　ノーティーボーイ
’８２　ジャレコ
入手難度Ｄ　価格　￥５０００→
◎もう投げ売り。

＃２１　第２１回　スペースチェイサー
’７９　タイトー
入手難度Ｂ　価格　￥１００００↑

＃２２　第２２回　スクランブル
’８０　コナミ（レジャック）
入手難度Ｄ　価格　￥１００００↑
◎オリジナルを探すとちょっと手間取るかも。コピー基板をつかまされがち。

＊ちなみに、この回から独立した１コーナーになり、まる１ページになった。
記事の背景に使われている基板は、コナミのツイン１６システムの時と、ナムコのシステム２の時がある。

＃２３　第２３回　ごんべえのあいむそ～り～
’８５　コアランド／セガ
入手難度Ｂ　価格　￥２００００↑
◎モノがあればもっと安いはず。ただしほとんど出てこない。

＃２４　第２４回　ボスコニアン
’８１　ナムコ
入手難度Ｃ　価格　￥２００００↑
◎ナムコバブルの餌食。

＃２５　第２５回　ディグダグ
’８２　ナムコ
入手難度Ｃ　価格　￥１５０００→
◎これまたナムコバブルの餌食。

＃２６　第２６回　ザクソン
’８２　セガ
入手難度Ｃ　価格　￥１００００→
◎「ビューポイント」効果で脚光？

＃２７	第２７回	ゼビウス ’８２　ナムコ 入手難度Ｄ　　価格　￥１５０００↑
＃２８	第２８回	ルナレスキュー ’７９　タイトー 入手難度Ａ　　価格　￥？
＃２９	第２９回	ギャラクシアン（２回目） ’７９　ナムコ ◎かえって、怪しいパート～の方が入手困難である。
＃３０	第３０回	ギャラガ ’８１　ナムコ 入手難度Ｄ　　価格　￥１００００↑ ◎ナムコバブルの余波を受け、じりじりと値上がりの気配がする。
＃３１	第３１回	アルペンスキー ’８２　タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥１００００→
＃３２	第３２回	Ａ－ＪＡＸ ’８７　コナミ 入手難度Ｄ　　価格　￥２００００↓ ◎基板のタイプが２種類ある（１枚基板と２枚基板）。中身は一緒なので安心。枚数が少ないので、安くならないというのは嘘だったようだ。
＃３３	第３３回	スターフォース ’８４　テクモ（テーカン） 入手難度Ｄ　　価格　￥１５０００→ ◎ヒットしたゲームは相場が安定している。１万以下なら即買い。
＃３４	第３４回	クラッシュローラー ’８１　クラール電子 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→

＃３５	第３５回	スーパーリアル麻雀PⅡ
		’８７　セタ
		入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→

＊この回より週刊化。スペースが半ページになり現在に至る。

＃３６	第３６回前編	ＱＩＸ
＃３７	第３６回中編	ＱＩＸ
＃３８	第３６回後編	ＱＩＸ
		’８２　タイトー
		入手難度Ｃ　　価格　￥４００００→
		◎この位出せばで手に入るはずだが・・。リンクス版で我慢するか？
＃３９	第３９回（前編）	リバーパトロール
＃４０	第４０回（後編）	リバーパトロール
		’８１　オルカ
		入手難度Ｃ　　価格　￥１００００→
＃４１	第４１回（前編）	ロードランナー
＃４２	第４２回（中編）	ロードランナー
		’８４　アイレム
		入手難度Ｃ　　価格　￥１００００↑
＃４３	第４３回（後編）	ロードランナーⅡ・Ⅲ・Ⅳ
		’８５　’８６　アイレム
		入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→
＃４４	第４０回	ムーンパトロール
		’８２　アイレム
		入手難度Ｃ　　価格　￥１００００→
＃４５	第４０回	ホールランド
		’８４　ＵＥＰ／テクフリ
		入手難度Ｃ　　価格　￥１００００→
＃４６	第４１回	スーパーゼビウス
		’８４　ナムコ
		入手難度Ｂ　　価格　￥２００００↓

＃４７	第４２回	ブンブンカブト ’８３　？ 入手難度Ａ＋　価格　￥？ ◎しかし、こんなのどこから見つけてくるのだろう？脱帽（ダッボー）。
＃４８	第４３回	ジャングラー ’８１　コナミ 入手難度Ｃ　　価格　￥１００００↑ ◎あれば安い。とか言ってるうちに少なくなってきた。 この頃のコナミゲームはめっきり見なくなった。
＃４９	第４４回	オズマウォーズ ’７９　ＳＮＫ（新日本企画） 入手難度Ａ　　価格　￥？
＃５０	第４５回	与作とごんべえ ’７９　？ 入手難度Ａ＋　価格　￥？ ◎見たことも聞いたこともない。
＃５１	第４６回前編	魔界村
＃５２	第４７回中編	魔界村
＃５３	第４８回後編	魔界村 ’８５　カプコン 入手難度Ｃ　　価格　￥１５０００↑ ◎カプコンバブルが膨らみはじめた。 「ガンスモーク」２万とか。危険。
＃５４	第４７回	４Ｄウォーリアーズ ’８５　コアランド／セガ 入手難度Ｃ　　価格　￥１００００→
＃５５	第４８回	ゾディアック ’８３　エスコ／オルカ 入手難度Ｂ　　価格　￥１００００→

#５６	第４８回	なめんなよ ’８２　キャッツ 入手難度Ａ　　価格　￥５０００ ◎その昔「パワードサービス」で一回だけ見たことがある。価格はその時のもの。しまった！
#５７	第５０回	ファイティングローラー ’８３　カネコ／タイトー 入手難度Ａ＋　価格　￥？ ◎見たことも聞いたこともない。
#５８	第５１回	レディバグ ’８１　ユニバーサル 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００→
#５９	第５２回	ポップフレーマー ’８２　ジャレコ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００→
#６０	第５３回	プロテニス ’８２　データイースト 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→
#６１	第５４回	フィッシング ’８２　データイースト 入手難度Ａ　　価格　￥？ ◎デコカセのマイナーなゲームは本当に少ない。
#６２	第５５回	バーニンラバー ’８２　データイースト 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→ 「マッドギア」の元ネタ的ゲーム。
#６３	第５６回	レネゲード ’８６　テクノスジャパン／タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥？ ◎アメリカの基板屋に頼めば結構簡単に手に入りそう。（広告では１３３＄）

＃６４	第５７回	フロッガー ’８１　コナミ／セガ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００↑
＃６５	第５８回	プロサッカー ’８３　データイースト 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→
＃６６	第５９回	ハローゲートボール ’８４　データイースト 入手難度Ａ　　価格　￥？
＃６７	第６０回	スパイダー ’８１　シグマ 入手難度Ｂ　　価格　￥？
＃６８	第６１回	ハンバーガー ’８３　データイースト 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→ ◎コピー多し。
＃６９	第６２回	クレイジークライマー ’８０　ニチブツ（日本物産） 入手難度Ｂ　　価格　￥１５０００↑
＃７０	第６３回	陸海空 ’８６　タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥１００００→ ◎あまり見つからない。
＃７１	第６４回	大怪獣の逆襲 ’８６　タイトー 入手難度Ｂ　　価格　￥１５０００→ ◎とても面白いクソゲー。無敵モード（ＤＩＰ）で街を壊しまくると最高！

＃７２　　第６５回　　サイコニクスオスカー
’８７　データイースト
入手難度Ｄ　　価格　￥１００００→
◎この面白さでこの値段！買って損なし。デコだし。

＃７３　　第６６回　　マーブルマッドネス
’８４　アタリ
入手難度Ｂ　　価格　￥？
筐体ごと買うしかないでしょう。
アメリカにもほとんど無いようです。

＃７４　　第６７回　　テディーボーイブルース
’８５　セガ
入手難度Ｃ　　価格　￥２５０００↓
◎ギャルゲーは異様に高くつきます。
「サイコソルジャー」とか。馬鹿。

＃７５　　第６８回　　ＴＨＥ野球拳パート９
’８６　ジャトレ
入手難度Ｃ　　価格　￥？
◎１２月１日よりパート１８発売開始だそうである。
３～４ケ月ごとに新作がでている。

＃７６　　第６９回　　アミダー
’８２　コナミ
入手難度Ｃ　　価格　￥５０００↑

＃７７　　第７０回　　ダッシュ野郎
’８８　東亜プラン／タイトー
入手難度Ｄ　　価格　￥２００００↓
◎何故か激的に安くならない。喫茶ロケ巡業中なのか？

＃７８　　第７１回　　バットマン
’９０　アタリ
入手難度Ｃ　　価格　￥？
◎一言「欲しいス」。

#７９	第７２回	カダッシュ ’８９　タイトー 入手難度Ｄ　　価格　￥１５０００↓ ◎そういえばタイトーはＦ２になってから、安いクソゲーを出さなくなった。これが最後だったのか・・・。
#８０	第７３回	魔獣の王国 ’８７　コナミ 入手難度Ｂ　　価格　￥５５０００→ ◎何故か大阪の方では高騰しているようだ。枚数が少ないことを逆手にとって不当に値段をつり上げているふしがある。同じコナミの「恋のホットロック」とか。
#８１	第７４回	ガントレット ’８５　アタリ 入手難度Ｃ　　価格　￥３００００↓
#８２	第７５回	ドラゴンスピリット ’８７　ナムコ 入手難度Ｃ　　価格　￥２５０００→ ◎ナムコってシューティングゲームの楽しさを理解していないとしか思えない。Ｆ／Ａを見て確信した。
#８３	第７６回	グラディウスⅡ ’８８　コナミ 入手難度Ｄ　　価格　￥４００００↓ ◎買うときに「これ何バージョンですか？」とか聞いても無駄。 はっきりいって、基板屋にゲームの中身（それもバージョンなんて！）について聞くのは野暮である。 変に詳しくて、プレミア付けるような店はおすすめできない。

＃８４　　第７７回　　サーカス
’７７　エキシディ
入手難度Ａ＋　価格　￥？
◎夢の島を掘り返すしかない。

＃８５　　第７５回　　ブレイクアウト
’７６　アタリ
入手難度Ａ＋　価格　￥？
◎夢の島を掘り返しても無い。

＃８６　　第７９回　　スカイソルジャー
’８８　アルファ電子／ＳＮＫ
入手難度Ｄ　　価格　￥１５０００→
◎ＳＮＫの基板は同期が取りにくいものがたま～にある。要確認。
続編（？）「スカイアドベンチャー」もこの位なので御一緒に。

＃８７　　　　　　　　ＩＰＭインベーダー
’７９　ＩＰＭ
入手難度Ａ　　価格　￥？

＃８８　　第８１回　　達人
’８８　東亜プラン／タイトー
入手難度Ｄ　　価格　￥２００００↓
◎縦シューは値段の下がりが遅いと言われていたが最近は早くなった。
「達人王」がこの値段になるのも、そう遠い未来ではなかろう。

＃８９　　第８２回　　ギャングウォーズ
’８９　アルファ電子／ＳＮＫ
入手難度Ｃ　　価格　￥２００００↓
◎最近急に安く出回り始めたようだ。
アルファの時代は近い！

#９０	第８３回	ザ・ハスラー ’８７　コナミ 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→ ◎これを買って「バトランティス」のロムを探すというのもロマンがあっていいものである。
#９１	第８４回	バンガード ’８１　ＳＮＫ 入手難度Ｂ　　価格　￥？ ◎「～２」ならまだ手に入る可能性はあるが・・・。
#９２	第８５回	ジュノファースト ’８３　コナミ 入手難度Ｂ　　価格　￥？
#９３	第８６回	スカイランサー ’８３　エスコ／オルカ 入手難度Ｃ　　価格　￥５０００
#９４	第８７回	ザ・バウンティ ’８２　オルカ 入手難度Ｃ　　価格　￥１００００
#９５	第８８回	ビッグカルナック ’９１　ＧＡＥＬＣＯ 入手難度Ｂ　　価格　￥２００００↓ ◎フロムスペイン、バルセロナ。 確かインストにバルセロナって書いてあったような気がしたが・・・。
#９６	第８９回	プロゴルフ ’８１　データイースト 入手難度Ｄ　　価格　￥５０００→
#９７	第９１回	ヘッドオン ’７９　セガ 入手難度Ｂ　　価格　￥２００００→

＃９８　第９１回　スターホーク
’７９　シネマトロニクス／セガ
入手難度Ａ＋　価格　￥？？
◎ベクタースキャンは筐体ごと買うしかないが、それにしても・・・。

＃９９　第９２回　ニューヨークニューヨーク
’８０　シグマ
入手難度Ｂ　価格　￥４００００→

＃１００　第９３回　スペースインベーダーパートⅡ
’７９　タイトー
入手難度Ｃ　価格　￥２００００→
◎初代ともども品薄。

～あとがき～

中古ゲーム基板の市場は生き物です。
基板業者の多くはオペレーター相手の商売が主で、価格の基準もオペレーターの需要が握っていると言っても過言ではありません。ここでは需要のない（インカムの上がらない）基板はどんどん価格が下がり、最後には廃棄されてしまいます。
最近ではゲーム基板もかなりポピュラーになり、インカムが悪くてもマニア人気の高い基板は商品価値が認められ、価格が下がらないケースも増えてきていますが、やはりマイナーでインカムの悪い基板は廃棄されています。
この本のリストで、入手難度Ｃで価格が５０００円という基板は廃棄処分の犠牲になっていると思ってまず間違いありません。
なんだか絶望的なことを書いてしまいましたが、辛抱強く探し続ければ、たいがいの基板は手に入ります。
夢を捨てずにこまめにチェックすることが肝心なのです。

ビデオゲーム通信通信㊤

1986～1989

はじめに

業界一信頼されている（？）雑誌「ファミコン通信（以下ファミ通）」に創刊以来連載されている「ビデオゲーム通信」。
その膨大な量の記事を検索しやすくするため、「ざるの会」ではリストを作成してみました。
きっと、皆様のお役に立てること（一体どんな役に立つのか？）と存じます。
また今回も現在手に入りそうな基板についての情報を欄外に記してあります。

「ざるの会」ファミ通研究班一同

はみだし基板情報

トイポップ　3～4万↑●アルゴスの戦士　2万→（根強い人気で2万をキープ）●リターンオブイシター　5～6万↑（天井知らずのナムコバブル）●熱血硬派くにおくん　1万弱→●沙羅曼蛇　2万強→●バブルボブル　2万→（やや値下がり傾向だが）●アテナ　1万→（縦画面がネックか？）

1986年

ビデオゲーム通信　第1回

田尻智

トイポップ（ナムコ）

6月20日号（創刊号）
p107～

ビデオゲーム通信　第2回

田尻智

アルゴスの戦士（テクモ）

7月4日号
p103～

ビデオゲーム通信　第3回

田尻智

リターンオブイシター（ナムコ）

7月18日号
p103～

ビデオゲーム通信　4

田尻智

熱血硬派くにおくん（テクノスジャパン）

8月1日号
p65～

ビデオゲーム通信　第5回　（5）

田尻智

沙羅曼蛇（コナミ）

8月22日号
p65～

ビデオゲーム通信　6

二木康夫

バブルボブル（タイトー）

9月5日号
p73～

ビデオゲーム通信　7

田尻智

アテナ（SNK）

9月19日号
p65～

ビデオゲーム通信　8

二木康夫

モモコ120％ (ジャレコ)

10月3日号
p65～

ビデオゲーム通信　9

田尻智

XXミッション (UPL)

10月17日号
p65～

ビデオゲーム通信　10

TACO. X

源平討魔伝 (ナムコ)

10月31日号
p65～

ビデオゲーム通信　11

TACO. X

源平討魔伝 (ナムコ)

11月14日号
p65～

ビデオゲーム通信　第12回

田尻智

アウトラン (セガ)

11月28日号
p80～

ビデオゲーム通信　号外

AMショー　大特集

12月13日号
p42～

ビデヲゲーム通信　13

田尻智

ザインドスリーナ (テクノスジャパン)

12月13日号
p80～

はみだし基板情報

モモコ120%　2万弱↑（じりじりと値上がりする予感）●XXミッション　5千～1万弱→●源平討魔伝　2万強↑●ザインドスリーナ　5千～1万弱→●妖魔忍法帳　5千～1万弱→（5千円なら買って損なし）

ビデヲゲーム通信　１４

ＴＡＣＯ．Ｘ

妖魔忍法帳（ニチブツ）

１２月２４日号
ｐ９２～

連載コラム　キーホルダーと私（最終回）

やはり、この年の話題といえば「アウトラン」につきる気がする。

他のドライブゲームは全くプレイしない私でさえ、２００円1プレイにもかかわらず、かなりの回数プレイしたものだ（当時学食でカレーが１６０円）。

当時、セガの直営店でアンケートに答えると、アウトランキーホルダーがもらえた。

私と友人Ｔもアンケートに答え、キーホルダーをもらって「いやあ、さすがはセガ。俺たちプレイヤーに意見を聞くとは」「そうだな。今度からはなるべくあの店で遊ぶようにしよう。店長もいい人みたいだったし。」などと、一昔前のゲーメスト読者のようなことを言い合ったものだ。

あれからもう７年。

今でもアウトランキーホルダーは私の鞄の中で活躍しているし、同じような思い出を持つ同僚も多い。

1987年

ビデヲゲーム通信　１５
田尻智
快傑やんちゃ丸 (アイレム)
1月9日、２３日合併号
p８８～

ビデヲゲーム通信　１６
TACO. X
ダライアス (タイトー)
2月６日号
p８０～

ビデヲゲーム通信　１７
田尻智
ローリングサンダー (ナムコ) ／サンダーセプターII (ナムコ)
2月２０日号
p９６～

ビデヲゲーム通信　番外編１
TACO. X
アウトラン (セガ)
3月６日号
p９４～

ビデヲゲーム通信　１９
田尻智
ワンダーモモ (ナムコ) ／魂斗羅 (コナミ)
3月２０日号
p８０～

ビデヲゲーム通信　２０
TACO. X
バミューダトライアングル (SNK) ／ジャンボウ (SNK)
4月３日号
p５４～

ビデヲゲーム通信　番外編
田尻智
AOUショー特集
4月１７日号
p５０～

はみだし基板情報

怪傑やんちゃ丸　5千→●ダライアス　2万強→●ローリングサンダー　3万強↑（「～2」の方が安いかもしれない）●ワンダーモモ　4万強↑（あまり表に出てこないのでもっと高値かも…）●魂斗羅　1万強↓●バミューダトライアングル　1万強～5千→（パネル無しなら安く買えるはず。意外に高値を吹っかけられるかも）●ジャンボウ　8千→

ビデヲゲーム通信　２０
TACO. X
妖怪道中記（ナムコ）
５月１日号
p８０～

ビデヲゲーム通信　２２
田尻智
サイコソルジャー（SNK）
５月１５日号
p９２～

ビデヲゲーム通信　２３
TACO. X
ラスタンサーガ（タイトー）
５月２９日号
p５４～

ビデヲゲーム通信　２３
田尻智
ダブルドラゴン（テクノスジャパン）／エイリアンシンドローム（セガ）／忍者くん阿修羅の章（UPL）／スクールコンバット（コナミ
※正式タイトルはコンバットスクール）
６月１２日号
p８８～

ビデヲゲーム通信　２５
TACO. X
忍者くん阿修羅の章（UPL）／ドラゴンスピリット（ナムコ）
超時迷宮レジオン（ニチブツ）
６月２６日号
p８８～

ビデヲゲーム通信　２６
田尻智
ＳＤＩ（セガ）／銀河任侠伝（ジャレコ）／迷宮ハンターＧ（アータイースト）／リベンジオブＤＯＨ（タイトー）／ミッドナイトランディング（タイトー）
７月１０日号
p８８～

はみだし基板情報

妖怪道中記　２万強↑●サイコソルジャー　３万～４万強↑（値下がりすることはまず無い）●ラスタンサーガ　２万→（もう少し下がる余地あり）●ダブルドラゴン　１万強→●エイリアンシンドローム　２万→●忍者くん阿修羅の章　１万強↑（最近市場で見かけない）●コンバットスクール　１万～５千→（トラックボールが調達できない人は手を出さない方がいい）●ドラゴンスピリット　２万５千→●超時迷宮レジオン　１万弱→●ＳＤＩ　５万強?↑（パネル命）●銀河任侠伝　２万強↑

ビデヲゲーム通信　２７

TACO. X

ドラゴンスピリット（ナムコ）／R－TYPE（アイレム）／ライフフォース（コナミ）／ブラックパンサー（コナミ）

７月２４日号
p９０～

ビデヲゲーム通信　２８

TACO. X

R－TYPE（アイレム）／シューティングゾーン（セガ）／バトランティス（コナミ）／キャプテンシルバー（データイースト）

８月７日、２１日合併号
p９８～

ビデヲゲーム通信　２９

スタパ・サイトー

アフターバーナー（セガ）／オパオパ（セガ）／モンスターランド（セガ）／ブレイザー（ナムコ）／ハイホー（ニチブツ）／フラックアタック（コナミ）

９月４日号
p９０～

ビデヲゲーム通信　３０

TACO. X

ブレイザー（ナムコ）／タッチダウンフィーバー（SNK）／クエスター（ナムコ）／サイコニクスオスカー（データイースト）

９月１８日号
p９２～

ビデヲゲーム通信　３１

スタパ・サイトー

サイコニクスオスカー（データイースト）／クエスター（ナムコ）

１０月２日号
p１００～

ビデヲゲーム通信　番外編２

TACO. X

アフターバーナー（セガ）

１０月１６日号
p５４～

はみだし基板情報

迷宮ハンターG　1万→●リベンジオブDOH　1万弱～5千→●R－TYPE　1万→●ライフフォース　2万5千～3万→●ブラックパンサー　5万?↑（超品薄）●シューティングゾーン　?●バトランティス　2万弱→●キャプテンシルバー　1万→（品薄）●オパオパ　1万→●モンスターランド　1万強→●ブレイザー　3万強↑●ハイホー　1万弱→●フラックアタック　1万強→●タッチダウンフィーバー　1万→●クエスター　3万↑●サイコニクスオスカー　1万弱→

はみだし基板情報

熱血高校ドッジボール部　5千→（コピー多し。注意）●ジェミニウイング　1万強→●Mr.ヘリの大冒険　1万5千〜2万弱→●ギャラガ88　2万5千→●忍　2万弱→（海外ではまだ現役）

連載コラム　ウハウハの時代（最終回）

１９８７年。この年を一言で表わすなら「ウハウハ」。

当時のゲームシーンは、大手メーカーは「体感ゲーム」、それ以外は「リメイク」という暗黒時代だった。

なのになぜ「ウハウハ」なのか？それはクソゲーマニアにとって「ウハウハ」なのだ。妙な「リメイク」、現代と比べて遜色のない（進歩がない）「シューティング」等、安い値段で楽しめるゲームがたくさん生み出された年なのだ。

少し屈折した「ウハウハ」ではあるが。

1988年

ビデヲゲーム通信　３７

ＴＡＣＯ．Ｘ

虎への道（カプコン）／Ａ－ＪＡＸ（コナミ）／シティーボンバー（コナミ）

１月８日、２２日合併号

p１３０～

ビデヲゲーム通信　３８

怪獣ひでごんす

サンダーブレード（セガ）／ソニックブーム（セガ）

２月５日号

p１１２～

ビデヲゲーム通信　３９

ＴＡＣＯ．Ｘ

ニンジャウォリアーズ（タイトー）／チェルノブ（データイースト）／ラビリンスランナー（コナミ）／スーパー魂斗羅（コナミ）

２月１９日号

p１１４～

ビデヲゲーム通信　４０

怪獣ひでごんす

シルクワーム（テクモ）

３月４日号

p１１２～

ビデヲゲーム通信　４１

怪獣ひでごんす

チェルノブ（データイースト）／アサルト（ナムコ）／パドルマニア（ＳＮＫ）／ワールドスタジアム（ナムコ）

３月１８日号

p１４０～

ビデヲゲーム通信　４２

怪獣ひでごんす

ビジランテ（アイレム）／ＡＯＵショー関連

４月１日号

p４６～

はみだし基板情報

虎への道　１万強→（超お買得品！）●Ａ－ＪＡＸ　２万→（底値は１万５千位か）●シティーボンバー　１万強→●ソニックブーム　２万５千→●ニンジャウォリアーズ　４万？●チェルノブ　２万強↑●ラビリンスランナー　１万→●スーパー魂斗羅　２万強↓●シルクワーム　１万→●アサルト　１０万↑（システム２は現役引退。マザーボード価格が値下がりする）●パドルマニア　８千→●ワールドスタジアム　１万５千↓

はみだし基板情報

ビジランテ　8千→（底値安定）●西遊降魔録　5千→●グラディウスII　3万強～4万↓●悪魔城ドラキュラ　4万～5万→●超絶倫人ベラボーマン　4万→（ベラボースイッチの値段が全て）●ツインイーグル　2万5千↓（海外人気高し）●スーパーリアル麻雀PIII　3万↓●レイメイズ　2万弱～2万5千→●メルヘンメイズ　3万5千↑（ギャルゲーゆえ）●ゴールドメダリスト　5千→●バーディートライ　1万5千→

ビデヲゲーム通信　番外編4

怪獣ひでごんす

AOUショー特集

4月15日号

p42～

ビデヲゲーム通信　44

TACO. X

西遊降魔録（テクノスジャパン）

4月29日号

p42～

ビデヲゲーム通信　44

怪獣ひでごんす

グラディウスII（コナミ）／悪魔城ドラキュラ（コナミ）

5月20日号

p42～

ビデヲゲーム通信　45

TACO. X

超絶倫人ベラボーマン（ナムコ）／ギャラクシーフォース（セガ）

6月3日号

p46～

ビデヲゲーム通信　46

怪獣ひでごんす

ツインイーグル（セタ）／スーパーリアル麻雀PIII（セタ）

6月17日号

p38～

ビデヲゲーム通信　47

TACO. X

レイメイズ（タイトー）／チェッカーフラッグ（コナミ）／メルヘンメイズ（ナムコ）／ゴールドメダリスト（SNK）

7月1日号

p118～

ビデヲゲーム通信　48

怪獣ひでごんす

バーディートライ（データイースト）／シークレットサービス（データイースト　※ピンボール）

7月15日号

p40～

ビデヲゲーム通信　４９

スタパ・サイトー

迷宮島（アイレム）／ギャラクシーフォース（セガ）／リードアングル（テクモ）

7月29日号
p96～

ビデヲゲーム通信　５０

TACO. X

リングの王者（コナミ）／スカイソルジャー（SNK）／Vボール（テクノスジャパン）

8月19日号
p124～

ビデヲゲーム通信　５１

怪獣ひでごんす

パワードリフト（セガ）／ギャラクシーフォースII（セガ）

9月2日号
p114～

ビデヲゲーム通信　５２

スタパ・サイトー

Vボール（テクノスジャパン）／スタジアムヒーロー（データイースト）／ロボコップ（データイースト）／アームドF（ニチブツ）

9月16日号
p118～

ビデヲゲーム通信　５３

TACO. X

最後の忍道（アイレム）／コブラコマンド（データイースト）／爆突機銃艇（ナムコ）／クレージーコップ（コナミ）／チェイスH. Q.（タイトー）

9月30日号
p120～

ビデヲゲーム通信　５４

怪獣ひでごんす

麻雀刺客（ニチブツ）／アームドF（ニチブツ）

10月14日号
p120～

はみだし基板情報

迷宮島　5千→●リードアングル　1万5千→●リングの王者　1万弱↓●スカイソルジャー　1万強→●Vボール　1万強↓●スタジアムヒーロー　5千弱→●ロボコップ　1万5千→●アームドF　1万強↑●最後の忍道　2万弱↓●コブラコマンド　1万弱→●爆突機銃艇　3万↑●クレージーコップ　1万弱→●麻雀刺客　5千→●大魔界村　5万5千弱→

はみだし基板情報

オーダイン　9万↓●ワールドコート　2万強→●イメージファイト　1万5千強→●達人　1万5千↓（底値は1万位か）●サンダークロス　2万5千→●スプラッターハウス　3万弱↑●未来忍者　7万↓

ビデヲゲーム通信　５５

スタパ・サイトー

大魔界村（カプコン）

１０月２８日号
p１２２～

ビデヲゲーム通信　番外編５

怪獣ひでごんす

AMショー特集

１１月１１日号
p１１８～

ビデヲゲーム通信　５６

TACO. X

メタルホーク（ナムコ）／オーダイン（ナムコ）／ワールドコート（ナムコ）

１１月２５日号
p１１８～

ビデヲゲーム通信　５７

怪獣ひでごんす

イメージファイト（アイレム）／達人（タイトー）／サンダークロス（コナミ）

１２月９日号
p１４４～

ビデヲゲーム通信　５６

TACO. X

ロボコップ（データイースト）／ホットチェイス（コナミ）／スプラッターハウス（ナムコ）／未来忍者（ナムコ）

１２月２３日号
p１４８～

1989年

ビデヲゲーム通信　５９
怪獣ひでごんす

未来忍者（ナムコ）／スプラッターハウス（ナムコ）

１月６日、２０日合併号

ｐ１４４～

ビデヲゲーム通信　６０
TACO. X

ゲイングランド（セガ）／テトリス（セガ）／オペレーションサンダーボルト（タイトー）／ハードパンチャー（コナミ）／ラストサバイバー（セガ）

２月３日号

ｐ１４６～

ビデヲゲーム通信　６１
怪獣ひでごんす

タイムマシン（データイースト　※ピンボール）／花のももこ組（ニチブツ）

２月１７日号

ｐ１１６～

ビデヲゲーム通信　６２
怪獣ひでごんす

忍者龍剣伝（テクモ）／ウィニングラン（ナムコ）／上海II（サン電子）Ｍ．Ｉ．Ａ．（コナミ）／四川省（アイレム）

３月３日号

ｐ１２２～

ビデヲゲーム通信　６６
TACO. X

ウィニングラン（ナムコ）／怒III（SNK）／ストライダー飛竜（カプコン）／テレフォン麻雀（ニチブツ）

３月１７日号

ｐ１３２～

はみだし基板情報

ゲイングランド　５万強↑●テトリス　２万強↓●ハードパンチャー　２万強↓●ラストサバイバー　？（幻）●花のももこ組　５千→●忍者龍剣伝　２万弱→（海外ではまだ現役）●上海II　２万～４万（喫茶ロケの定番。変動が激しい）●ＭＩＡ　２万弱→●四川省　８千→●怒III　１万～２万５千→（ばらつき多し）●ストライダー飛竜　６万強↓●テレフォン麻雀　５千→●祇園花　５千→●レッスルウォー　２万↓

ビデヲゲーム通信　６７
怪獣ひでごんす

ストライダー飛竜（カプコン）／天地を喰らう（カプコン）／テレフォン麻雀（ニチブツ）／祇園花（ニチブツ）／ターボアウトラン（セガ）レッスルウォー（セガ）

３月３１日号
ｐ１２８～

ビデヲゲーム通信　番外編７
怪獣ひでごんす

ＡＯＵショー特集

４月１４日号
ｐ１２６～

ビデヲゲーム通信　７０
TACO. X

トンマ（アイレム）／ブラストオフ（ナムコ）／原始島（ＳＮＫ）／ドカベン（カプコン）

４月２８日号
ｐ１１０～

ビデヲゲーム通信　６４
TACO. X

ドカベン（カプコン）／ウィロー（カプコン）／ワルキューレの伝説（ナムコ）

５月１２日、２６日合併号
ｐ１２２～

ビデヲゲーム通信　６５
怪獣ひでごんす

ワルキューレの伝説（ナムコ）／ハードドライビング（アタリ）

６月９日号
ｐ１３０～

ビデヲゲーム通信　６６
怪獣ひでごんす

原始島（ＳＮＫ）／アクトフェンサー（アータイースト）／ブラスアルファ（ジャレコ）／ワイルドファング（テクモ）

６月２３日号
ｐ１３０～

はみだし基板情報

トンマ　2万弱→●ブラストオフ　2万弱→●原始島　1万強→（超お買い得！）●ドカベン　5千→●ウィロー　6万強→●ワルキューレの伝説　12万強→（難しいところ）●アクトフェンサー　1万弱→●ブラスアルファ　2万5千→（徐々に下がってはいるが…）●ワイルドファング　2万弱→●宇宙より愛をこめて　？●大旋風　8千→（底値）

ビデヲゲーム通信　６７

TACO. X

ワイルドファング(テクモ)／プラスアルファ(ジャレコ)／スーパーモナコＧＰ(セガ)／ダートフォックス(ナムコ)

７月７日号
p１２６～

ビデヲゲーム通信　６８

怪獣ひでごんす

宇宙より愛をこめて(ニチブツ)／ナイトストライカー(タイトー)
大旋風(タイトー)

７月２１日号
p１２６～

ビデヲゲーム通信　６９

TACO. X

スーパーモナコＧＰ(セガ)／ダートフォックス(ナムコ)／ワールドスタジアム’８９(ナムコ)／ストリートスマート(SNK)

８月４日、１８日合併号
p１６４～

ビデヲゲーム通信　番外編７

怪獣ひでごんす

大阪ＡＭショー特集

９月１日号
p１２６～

ビデヲゲーム通信　７０

TACO. X

キューブリック(コナミ)／メインスタジアム(コナミ)／アクアジャック(タイトー)／インセクターＸ(タイトー)／チャンピオンレスラー(タイトー)

９月１５日号
p４０～

ビデヲゲーム通信　７１

怪獣ひでごんす

ダライアスII(タイトー)／ファイネストアワー(ナムコ)／スカイアドベンチャー(SNK)／ＷＷＦスーパースターズ(テクノスジャパン)

９月２９日号
p３８～

はみだし基板情報

ワールドスタジアム89　2万弱→●ストリートスマート1万強→●キューブリック　2万5千→●メインスタジアム　1万強↓●インセクターX　1万5千↓●チャンピオンレスラー　8千↓●ファイネストアワー　12万強↑●スカイアドベンチャー　1万5千↓●WWFスーパースターズ　1万弱↓●ギャルの開花　5千弱→

はみだし基板情報

Cal.50　1万→（特殊ループレバーに注意。SNKとは規格が異なる）●バーニングフォース　9万→●クォース　5千→●ファイナルファイト　4万弱→●カプコンベースボール　1万弱→●1941　6万→●カプコンワールド　5千弱→●E－SWAT　2万弱→●シャドーダンサー　2万強→●グラディウスIII　3万→（グラディウスシリーズは時々急騰するので注意）

ビデヲゲーム通信　７２

TACO. X

ファイネストアワー（ナムコ）／WWFスーパースターズ（テクノスジャパン）／S. C. I.（タイトー）／ビッグラン（ジャレコ）／ギャルの開花（ニチブツ）

１０月１３日号
p４２～

ビデヲゲーム通信　７３

怪獣ひでごんす

WWFスーパースターズ（テクノスジャパン）

１０月２７日号
p３６～

ビデヲゲーム通信　７４

TACO. X

Cal. ５０（セタ）／バーニングフォース（ナムコ）

１１月１０日号
p３８～

ビデヲゲーム通信　番外編６

怪獣ひでごんす

AMショー特集

１１月２４日号
p４４～

ビデヲゲーム通信　７６

TACO. X

クォース（コナミ）／ファイナルファイト（カプコン）／カプコンベースボール（カプコン）／１９４１（カプコン）／カプコンワールド（カプコン）

１２月８日号
p５０～

ビデヲゲーム通信　７７

怪獣ひでごんす

E－SWAT（セガ）／シャドーダンサー（セガ）／１９４１（カプコン）／グラディウスIII（コナミ）

１２月２２日号
p５０～

『アーケードマニアックな基板たち＆ビデヲゲーム通信通信㊤』

企画･制作：ざるの会　発行：BEEP